



/A/OD #6 N4	Name	Location	
WOD #6 M	The Grind Trilogy	Secondary Arena	
Est. Start	Est. Finish	Transition time	
13:30	15:50	4′30″	

WOD 6A

60 Heavy Rope Single Unders

Time CAP: 2'30"

Transition: 30"

WOD 6B

3 RFT:

Bear Hug Carry - 50/60/70 Kg

Time CAP: 3'

Transition: 1'

WOD 6C

In a 90" Window:

Máx Distance Sled Drag - (Team Choose Weight)

Load (plates: 20+15+10kg - (Sled: 30kg))

Score: Distance x Load

Descrição

- Os atletas iniciam o WOD junto ao poste de madeira (mãos no poste) e na sua pista vai estar a sua corda de salto (FAT ROPE) fornecida pela organização.
- Os atletas, ao sinal de 3, 2, 1, Go!, arrancam em direção ao primeiro retângulo onde têm de cumprir os primeiros 20 saltos à corda, avançam para o retângulo seguinte.
- Após realizarem o primeiro bloco de saltos, já no segundo retângulo, realizam o segundo bloco de 20 saltos, tornam avançar uma última vez para o terceiro e último retângulo.
- Após realizarem o segundo bloco de saltos, já no terceiro retângulo, realizam o último bloco de saltos 30/20;
- Nas 60 repetições de Heavy Single Unders, ambos são obrigados a fazer pelo menos uma

repetição em cada bloco;

- Após a conclusão dos saltos, ou atingido o time cap do Wod 6A, levam a corda de saltar ao poste da sua pista e aguardam o início do Wod 6B;
- Os atletas iniciam o Wod 6B junto ao poste de madeira (mãos no poste);
- Um dos atletas ao sinal de 3, 2, 1, Go! arranca para a primeira bola e retira do solo e transporta até ao outro lado da pista, regressando depois com a bola ao ponto de partida.
- O atleta terá de efetuar tag com o colega mantendo a mão no poste para o segundo atleta iniciar a sua repetição com a mesma bola.
- Alternam os atletas e seguem a sequência das bolas até terminarem ambos o transporte de cada bola.
- Após a conclusão do Wod 6B, ou atingido o time cap, os atletas têm um minuto para colocarem os pesos que pretendem no SLED para determinar a carga do Wod 6C.
- Os atletas iniciam o Wod 6C junto ao poste de madeira (mãos no poste);
- Em 90" devem percorrer o máximo de distância na sua pista contabilizada contabilizada em metros, com a carga escolhida.

SCORE	Tempo	TIE BREAK	Reps, ultimo tie break

Score: Tempo final

• Score no time cap: Reps, ultimo tie break





Standards

Fat Rope

- Ambos os atletas têm de estar no mesmo retângulo, mas apenas um realiza os saltos.
- Os dois atletas têm obrigatoriamente de realizar saltos à corda em cada retângulo.
- Caso a corda embata e não passe por baixo dos pés da atleta, é "no rep" e terá de realizar nova repetição.

Bear Hug Carry

- Apenas um atleta e uma bola estão em trabalho na pista, estando o outro atleta com a mão no poste da sua pista. As bolas são movimentadas pela ordem definida crescente de peso.
- É obrigatório o retorno ao poste para tag da próxima repetição.
- As tentativas s\(\tilde{a}\) iniciadas num lado da pista, antes do primeiro pino e terminam ao transpor o \(\tilde{u}\) ltimo pino da pista no regresso.
- A medida da distância será feita por múltiplos de 5 metros, sempre que o atleta passa com os dois pés os marcadores de zonas. O percurso completo terá 40 metros.
- Em caso de não conclusão dentro do time cap, os atletas são responsáveis por movimentar a bola de volta ao ponto de origem para o Wod seguinte onde vão utilizar esse espaço. A organização pode dar apoio, mas não é obrigada a fazê-lo. Não pode ser movimentada a bola para as pistas vizinhas nem deixada no local.
- Alternam os atletas e seguem a sequência das bolas até terminarem ambos o transporte de cada bola.

Sled Drag

- Os atletas devem escolher o peso que pretendem usar na prova, não sendo autorizada nenhuma alteração durante a prova. O Sled vazio contabiliza já 20kg de peso para efeitos de score final.
- Não pode ser adicionado nem removido peso, caso um peso saia do SLED é obrigatório repor o peso imediatamente, caso o SLED seja movido do ponto de perda do peso terá de retornar ao pino anterior, sob decisão imediata do juíz de pista.
- Os atletas podem puxar o sled pelas pegas indicadas, não sendo permitido outra forma de movimentação do sled.
- A carga para efeitos de score é calculada com o somatório dos pesos escolhidos.
- A distância será calculada pelos pinos transpostos, sendo que cada percurso completo representa 40 metros. A medida da distância será feita por múltiplos de 5 metros, sempre que o atleta passa com os dois pés os marcadores de zonas.
- Os atletas são responsáveis por manter o SLED dentro da sua pista em todas as alturas, incluindo a rotação para retornar no percurso da pista.
- Qualquer interferência com outras pistas ou atletas será motivo para desqualificação.





WOD #6 Masculino

Descrição do WOD

Time CAP: 90" Transition: 30"

WOD 6A - 90/60 Heavy Rope Single Unders

WOD 6B 3 RFT: Bear Hug Carry - 5 Time CAP: 3' Transition: 1' WOD 6C In a 90'' Window: Máx D	_	Choose We	eight)		
Pontuação:					
WOD 6A				Repetitions	
60 Heavy SU	20		20	20	
Finish Time					
Transition 30"					
WOD 6B	Distance Ath	lete A		Distance Athlete B	
Round #1 50kg		40		40	
Round #2 60kg		40		40	
Round #3 70kg		40		40	
Finish Time Transition 1'					
WOD 6C					
Distance	Total de zonas percorridas em cada pista				
Weight	Discos individuais usados ex: 20+15+10				
Equipa: #		Assin	atura: _		
Juiz:		Assina	atura: _		
WOD #6 Masculino					